



# INSPIRATIEMAP

## WEEK VAN DE KINDERBEGELEIDER

### Inhoudsopgave

1. Inleiding.....	3
2. Beestige Activiteiten.....	5
3. Beestige websites.....	39
4. Wedstrijd.....	40
5. Bijlage.....	41

*Beestig bedankt*

# 1. Inleiding

## Intro

**Dankjewel**, om onze beestige inspiratiemap te openen.

Op 12 oktober start de Week van de Kinderbegeleider waarin we aandacht hebben voor elkeen die betrokken is bij onze kinderopvang. Deze map biedt inspiratie om **kinderen, ouders** en de **buurt** te betrekken bij deze fantastische feestweek.

Je vindt in deze bundel 101 verschillende activiteiten EN voor verschillende leeftijden. Achteraan lees je ook hoe je kan deelnemen aan de wedstrijd en kans kan maken op leuke beestige prijzen.

**Laat je inspireren! Speel, zing, dans, ... met elkeen!**

## Concept Week van de Kinderbegeleider

2020, de geboorte van de Week van de Kinderbegeleider.

Heel lang geleden ontstond de **Week van de Buitenschoolse kinderopvang**, een week dat de we deze opvangvorm in de kijker werd gezet. Alle opvangen in Vlaanderen speelden gedurende één week rond één bepaald thema. Dit samenhorigheidsgevoel deelden we met kinderen, ouders en de buurt.

Daarnaast ontstond ook de **Dag van de Onthaalouder**. Een moment dat de onthaalouders in de bloementjes werden gezet voor hun dagelijkse zorg voor de kinderen. Een opvang die meestal bij de onthaalouder thuis plaatsvindt. Een aantal jaren terug werd de Dag van de Onthaalouder, de **Dag van de kinderbegeleider**. Elke kinderbegeleider, los van de setting, zet zich dagelijks in voor de kinderen.

**Vandaag** voegen we beiden samen tot **de Week van de Kinderbegeleider** omdat we het samenhorigheidsgevoel, de trots, ..., met alle opvangen gedurende één week willen uitstralen in Vlaanderen. En als kers op de taart zetten we in die week ook de kinderbegeleider in de kijker.

## Thema Beestig Bedankt

Het afgelopen jaar is er veel aandacht gegaan naar kleine, vreselijke beestjes die het hele dagelijkse leven overhoop haalden. De kinderopvang heeft deze periode nog maar eens aangetoond dat ze, ook in moeilijke tijden, met een groot hart klaarstaat voor kinderen en ouders. Dat verdient een ontzettend grote **'Beestig Bedankt!'** aan alle medewerkers die dag in dag uit het beste geven van zichzelf.

Bij 'beestig' denken we nu even niet aan vervelende besmettelijke beestjes, maar aan al die boeiende, spannende, eigenzinnige dieren die onze planeet rijk is.

Al die dieren waar zoveel kinderen verzot op zijn. Voor de jongsten is het verwonderend ontdekken wat voor dieren er zijn, welke geluiden ze maken, hoe ze voelen. Volop meeleven met de verhaaltjes over kikkers, konijnen, varkentjes, ...

Een complexe wereld wordt aan de hand van dieren soms een beetje makkelijker om te begrijpen. Voor de oudere kinderen kunnen dieren spannend zijn of een verantwoordelijkheidsgevoel geven wanneer ze zorg mogen dragen voor een geliefde vis, kip of cavia.

Met deze map hopen we jullie nog wat extra ideetjes te geven om samen met de kinderen deze wondere dierenwereld verder te ontdekken. **Laat voor één keer dat beest in jezelf maar eens helemaal los.** Gelieve hierbij ook steeds rekening te houden met de geldende Corona-maatregelen.

## Betrokkenheid ouders/buurt

In deze map willen we beklemtonen dat het betrekken van ouders en de buurt van cruciaal belang is om te werken aan kwaliteitsvolle kinderopvang.

Een kind voelt als geen ander wanneer zijn ouder zich goed voelt/welkom in de kinderopvang. Hoe de ouder zich voelt, heeft een weerslag op het kind. Wanneer ouder een vertrouwensband heeft met de kinderopvang, dan zet dat vertrouwen zich door tussen het kind en de opvang.

Een fijne samenwerking met de buurt heeft een meerwaarde voor de buurt en de kinderopvang. **Ouders ontmoeten elkaar, burens ontmoeten elkaar, en dit alles in een warme omgeving.** Hoe fijn is het ook niet dat de kruidenier tegen sluitingstijd zijn laatste resten fruit brengt of de buurmand die in jullie tuin komt werken of ... gezellig samen met iedereen een wandeling maken en afsluiten met een tas soep. Meer info kan je vinden op [www.esf-agentschap.be](http://www.esf-agentschap.be), zoekterm Buurtgerichte Kinderopvang.

Deze inspiratiemap kwam tot stand door de beestige samenwerking van SOM, VGC, I-Mens, VCOK, Limburgs Steunpunt Kinderopvang, 3Wplus, Federatie Kinderopvang, Vlaams Welzijnsverbond, Felies, Mentees, Agentschap Opgroeien, Ferm Kinderopvang, VVSG en Het Vlaams Platform Buitenschoolse Kinderopvang.

## 2. Beestige Activiteiten

In deze map kan je leuke activiteiten terugvinden in het thema 'Beestig Bedankt!'.

We hebben activiteiten voorzien voor alle leeftijden, van de opvang van baby's en peuters tot de buitenschoolse kinderopvang. Aan de hand van onderstaande iconen, kunnen jullie een activiteit zoeken op maat van jullie deelnemers!

Voor de groep **Baby's en Peuters** zal je dit icoon zien verschijnen:



Voor de **Buitenschoolse kinderopvang** zie je dit icoon:



Activiteiten met de **ouders en buurt** kan je herkennen aan dit icoon:



Natuurlijk staat het jullie vrij om zelf te experimenteren met de activiteiten en aan te passen waar nodig. Laat je inspiratie de vrije loop en geniet van deze week, jullie week.

En vooral: **BEESTIG BEDANKT!**

## AVONTUUR EN RISICOVOL SPELEN

### Dierenparcours



Stel één of meerdere parcours op. De kinderen zijn dieren uit de jungle die het behendigheidsparcours om ter snelst of binnen een bepaalde tijd moeten afleggen. Voorzie verschillende hindernissen en opdrachten onderweg.

### Duizendpoot



De kinderen worden opgedeeld in twee groepen. Per groep gaan ze achter elkaar staan en omarmen ze het middel van hun voorganger. Nu moeten beide groepen op het startsignaal zo snel mogelijk proberen een bepaald traject af te leggen. Als de duizendpoot breekt, moeten ze terug naar de start.

Variatie: probeer het parcours af te leggen met de persoon op kop geblinddoekt. Het lichaam van de duizendpoot (= de andere kinderen) moeten de duizendpoot door het parcours loodsen.

### Kruiptunnel



Je kan een kruiptunnel maken uit kosteloos materiaal. Gebruik hiervoor oude lakens, kartonnen dozen, tafels, ... De grootste kinderen kunnen helpen om de kruiptunnel te maken en hangen hem vol met beestige foto's, afbeeldingen, takken, bladeren, ... Maak er op die manier een indoor jungle van! Groot en klein kunnen nadien op avontuur door de tunnel.

### Spinnen & vliegen



Knutsel en bouw met de kinderen een reuze spinnenweb in elkaar. Maak er een wirwar van touw van waar jullie zich kunnen in verstoppen, kunnen springen en door en onder kunnen klauteren. Jullie vormen twee teams: één of meerdere spinnen en de rest zijn vliegen. Het web wordt bewaakt door de spinnen, waar vliegen in vastgehouden worden wanneer ze getikt zijn. De vliegen worden vastgemaakt aan het touw, maar proberen er ook telkens terug uit te ontsnappen. Om te ontsnappen krijgen ze hulp van de andere vliegen, die hen moeten proberen bevrijden zonder zelf getikt te worden.

## Wormen zoeken

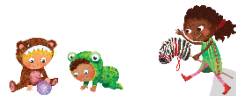


Vraag aan de kinderen wie mee op wormenzoektocht wil. Bedenk met de kinderen een plan om wormen te zoeken. Wat hebben we nodig? Hoe zouden we dat kunnen doen?

Als je op de grond stampet, dan denken de wormen dat het gaat regenen en komen ze uit de grond. Verzamel de wormen die je vindt in een teil, met genoeg aarde en blaadjes erin.

Haal er een vergrootglas bij om de wormen te onderzoeken. Of kijk wat de wormen lusten: misschien wel stukken fruit of groente?

## Varken in de modder



De kinderen zijn helemaal in de ban van de varkens uit het boek 'Bertje Big', een varken dat niet graag in de modder rolt. Ze weten niet goed of modder vies is of niet... Dat gaan we testen! Ga met de kinderen buiten op zoek naar modder. Neem een plastic bak en een schep mee. Neem de modder mee naar binnen of meng de aarde met water tot het modder wordt. Zet de bak met speelgoedieren op tafel en laat de kinderen de varkens of dieren in de modder doen. Laat de kinderen experimenteren. Je kan de volledige speelfiche terugvinden op [www.speelbank.be](http://www.speelbank.be) met de zoekterm 'varken in de modder'.

speelbank  
bedankt

## BEWEGEN

### **Glijden als een hagedis**

Leg de baby (+7 maanden) op zijn buik en ondersteun zijn voeten. Waar wilt hij naartoe? Naar zijn speeltje? Hop, eerst het linkerbeentje naar voor, dan het rechter. Ziezo en hij glijdt zoals een hagedis over de vloer.

### **We gaan op berenjacht**

Lees het verhaal 'We gaan op berenjacht'. Maak daarna samen met de kinderen een bewegingsparcours. Leg verschillende knuffelberen langs of op het op het einde van het parcours. Wie gaat er mee op berenjacht? Begeleid de kinderen om het parcours te volgen. Wanneer de kinderen deze activiteit onder de knie hebben, voeg je het liedje "We gaan op berenjacht" toe. Lees hier de volledige fiche.

### **Fladderen als een vlinder**

De wereld is de mooiste film, het kleurigste prentenboek, het spannendste verhaal. Oneindig vaak kijken de kindjes naar buiten naar alle diertjes. Wil hij ook eens zo fladderen als bijtjes, libellen en vlinders? Wieg het kindje van links naar rechts, van voor naar achter.

### **Filmgeïnspireerde spelletjes**

Op een regenachtige dag kan je al eens een film kijken, maar je kan ook films en series gebruiken ter inspiratie van spelletjes! Hierbij al enkele ideeën:

- o Cats & dogs: een spel waar de katten en honden met en tegen elkaar spelen
- o Jungleboek: verzin een apendans samen met de kinderen op de muziek van de film
- o Sharktale: organiseer een dieren carwash, de dieren wassen de auto's of de dieren mogen langs komen voor een wasbeurt
- o Tom en Jerry: speel tikkertje in alle vormen en variaties
- o Donald Duck: doe een oude versie van "wordt vervolgd" na (ik ben Anneke, 8 jaar en ik doe miep miep na) echt opnemen met video is de boodschap.
- o Dinosaurus: Platvoet en zijn vriendjes spelen een dinosaurusspel

### **Dierenyoga**

Yoga is heerlijk ontspannend en kinderen leren er hun lichaam beter door kennen.

De (dieren)kaarten van Helen Purperhart zijn een aanrader. Je kan hier meer over lezen op [www.speelbank.be](http://www.speelbank.be).

## Dierenjacht



De begeleiders (3 à 5-tal) verspreiden zich over het domein en zijn allen verkleed als een dier. Ze hebben allemaal kaartjes bij zich waarop dieren afgebeeld staan. De kinderen gaan in groepjes om beurt bij een begeleider om zo snel mogelijk zoveel mogelijk kaartjes te verzamelen. Om een kaartje van de begeleider te krijgen, moeten ze eerst een opdracht tot een goed einde brengen. Ze kunnen per bezoek aan de begeleider maar één kaartje verdienen, daarna moeten ze opnieuw bij iemand anders langsgaan.

Variatie: ga met z'n allen naar het bos. Verstop en hang de kaartjes (op een natuurvriendelijke manier) in het bos. Om de kaartjes te vinden moeten de kinderen raadseltjes oplossen, tips verzamelen bij de begeleiders, ...

## Kat & muis



De kinderen staan in een kring met hun gezicht naar buiten en hun benen wijd uiteen. Eèn speler is kat, de andere is muis. De kat moet de muis proberen tikken, maar als de muis tussen de benen van een kind in de kring vlucht, wordt het kind bij wie de muis tussen de benen kroop de kat en de kat wordt muis.

## Ratten & raven



Je maakt twee ploegen: ratten en raven. Elke ploeg gaat in een vak naast elkaar staan, met het gezicht naar de andere ploeg. Laat ongeveer 2m tussen de ploegen in.

Elke ploeg heeft een schuilzone achter de andere ploeg. De begeleider vertelt een verhaaltje. Elke keer hij 'raven' zegt, gaan de raven op jacht en proberen ze zoveel mogelijk ratten te tikken. Zegt de begeleider 'ratten' dan gaan de ratten op jacht. Je bent pas veilig als je in de schuilzone zit. De kinderen die getikt worden, gaan bij de andere ploeg.

## Apenvangers



Iedereen verspreidt zich over de ruimte. Eèn iemand is de apenvanger, de rest zijn apen. De apen bewegen en doen onnozel MAAR ze moeten zorgen dat de apenvanger dit niet ziet. Als de apenvanger een aap ziet bewegen, roept hij de naam van de aap en wordt die aap ook apenvanger. Apen blijven op een vaste plaats staan, de apenvangers moeten zich voortdurend verplaatsen doorheen de ruimte.

## **Levend ganzenbord**



Speel het gezelschapsspel 'Ganzenbord' in levende lijve! Je kan hiervoor gebruik maken van reuzeversies van het spel, maar je kan het ook zelf op de grond tekenen met krijt of grote papiervellen aan elkaar kleven. Jullie lichamen zijn de pionnen. Je kan ofwel elk apart spelen of elkaar opdelen in teams. Jullie starten door het gooien van een dobbelsteen. Degene (of het team) die het hoogste gooit, mag starten. Elke deelnemer gooit daarna om beurt de dobbelsteen. Het aantal ogen die je gooit, mag je in vakjes vooruit gaan. Diegene (of het team) dat als eerste de finish bereikt, heeft gewonnen!

## **Slapende beer**



Één iemand is de slapende beer die zich neerlegt en doet alsof hij slaapt. De beer bedenkt voor zichzelf een plekje op zijn lichaam. De rest van de groep gaat om beurt naar de beer toe en duwt de beer ergens op zijn lichaam. Als het plaatsje wordt geraakt, schiet de beer wakker en probeert iemand te tikken! De eerste die getikt wordt is de nieuwe beer.

## **Het oerwoud**



Het speelterrein is ingedeeld in vijf delen:

- Olifantenzone: de kinderen in dit deel zijn olifanten: ze nemen met de linkerhand het rechteroor en gebruiken de rechterarm als slurf
- Slangenzone: de kinderen in dit deel bewegen zich als slangen: kronkelend op de buik
- Gorillazone: de kinderen hier bewegen al springend en trekken gekke bekken
- Papegaaizone: de kinderen in dit deel 'vliegen' in het rond: zwaaiend met armen
- Kikkerzone: de kinderen hier zijn kikkers die zich voort bewegen met de kikkersprong

In elke zone is er een tikker die zich voortbeweegt zoals zijn zone het voorschrijft. De spelers lopen op een teken van de spelleiding van de ene naar de andere kant van het terrein.

Bij het doorlopen van een bepaalde zone, dienen ze zich voort te bewegen als het dier van die zone. Wie in een bepaalde zone wordt aangetikt, helpt in deze zone de tikker.

## **Blinde ezel**



Iedereen staat op een rij met de gezichten in dezelfde richting. De begeleiding (of iemand anders) staat achter de groep en tikt 1 persoon op de rug (= de blinde ezel). Deze persoon mag op een zelfgekozen moment beginnen lopen naar een cirkel die 30 meter verderop getekend is. Wanneer de blinde ezel vertrokken is mag de rest hem achterna lopen en proberen tikken. Haalt de blinde ezel de cirkel, dan is hij gewonnen en dan mag hij de volgende blinde ezel aanduiden.



### Apen tikkertje

Maak enkele kooien met wandrekken/ kartonnen/ ... Iedereen loopt doorheen de ruimte. Er zijn 2 apenvangers en 1 of 2 apenbewakers. Als de apenvangers een aap hebben getikt, moet die in de kooi gaan staan en zijn of haar hand door de 'tralies' steken. De gevangen apen kunnen bevrijd worden als een van de vrije apen hun hand tikt. De vrije aap neemt de bevrijde aap dan hand in hand mee in de zaal. Houden ze elkaars handen vast, dan kunnen ze niet getikt worden. Binnen de 10 seconden moeten ze elkaars handen loslaten en kunnen ze wel weer getikt worden. De bewakers blijven in de buurt van de kooien en proberen spelers te tikken die apen willen bevrijden.



### Herten spotten

Een aantal begeleiders spelen 'hert'. De herten staan in het bos of op het domein (liefst met enkele bomen of struiken) en verplaatsen zich af en toe. De kinderen trekken erop uit en proberen de herten te vinden en ze stilletjes te benaderen. Zodra een hert een speler in de gaten heeft, wijst het hert naar de speler waarna de speler uit is. De speler die de herten het dichtst heeft benaderd (of kon aanraken), heeft gewonnen.



### Dierengeluiden

De begeleiders krijgen elk een rol als dier en verspreiden zich over het terrein. De kinderen delen zich op in kleine groepjes. Elk groepje krijgt een lijstje mee met daarop alle dieren vermeld. Voor iedere groep is de volgorde anders. Zij moeten deze dieren in de juiste volgorde opsporen. Heb je een dier gevonden dan krijg je een sticker van dat dier op je lijstje. De dieren maken elke 30 seconden hun geluid zodat de spelers erachter kunnen komen waar elk dier zich bevindt. Welke groep heeft als eerste alle dieren opgespoord? Naast eenvoudige dieren als koe, kip, haan, hond enz. kun je wat gekkere dieren kiezen zoals:

- De zeldzame roepie-roepie vogel
- De wit gestippelde joehoe uil
- Het mekkerende wolschaap
- De piepende spitsmuis
- De gekke wilde koe
- De grijze trompet olifant
- De bonte klosprecht
- De bokkige bergezel
- De gewone tuinaap
- De grote barnevelder stresskip
- De polder bergeend
- De grote gele pakketduif
- De eenzame calimero haan
- De borstelharige waddenhond
- De duizelige goudvis
- De verzamel-kraai

Variatie: de kinderen krijgen op hun lijstje maar één dier en krijgen telkens wanneer ze dit dier vinden, een nieuw dier toegewezen.

## Kiekenkot



Iedereen staat samen in een grote kring, één iemand staat in het midden geblinddoekt. In de kring worden twee eieren doorgegeven, in elke richting één ei. Wanneer de eieren elkaar kruisen, moeten de twee kinderen die een ei vast houden het gekakel van een kip nadoen terwijl ze in de kring blijven staan. De geblinddoekte moet luisteren waar het gekakel vandaan komt en proberen de eieren af te pakken.

## Safari



Ga samen op safari, je komt heel veel dieren en uitdagingen tegen:

### o Schildpad kom uit je hol

Zet de stoelen in een kring en 1 "schildpad" in het midden. De schildpad moet proberen zo snel mogelijk op een stoel te gaan zitten, maar de andere dieren van het oerwoud zijn sneller en proberen dat te verhinderen. Degene die te laat op een stoel gaat zitten, is de nieuwe schildpad.

### o Snelle schildpad

Alle stoelen staan verspreid. De schildpad probeert weer op de lege stoel te geraken, de andere dieren werken goed samen zodat dit verhinderd blijft. Degene die te laat op een stoel gaat zitten, is de nieuwe schildpad.

### o Konijn in aantocht

Speel Bunny Bunny. Je gaat in een kring zitten en iemand zegt een naam ( bv.Lotte ). Dan moet Lotte met haar 2 handen oortjes maken van een konijn en moet de hele tijd bunny bunny bunny blijven zeggen. De persoon die links van haar zit moet dan met de hand langs de kant waar Lotte zit ook de oortjes van een konijn nadoen en dan aan de rechterkant juist andersom. Als de persoon die naast jou zit te laat is of fout doet, mag je die op zijn billen kletsen.

### o Bizon

Speel het spelletjes Bizon. De leden vormen verschillende rijtjes. De "bizon" gaat achter 1 rijtje staan. De leden van dat rijtje lopen een rondje (door de andere rijtjes). Wie als laatste aankomt, is de nieuwe bizon.

### o Luipaardrace

Stoelen in een kring, 1 "luipaard" gaat rond en tikt andere dieren aan, die komen achter het luipaard in een treintje mee. De andere dieren doen exact de bewegingen van het luipaard achterna (mank lopen, huppelen, achteruit gaan,...) Wanneer de begeleiding "GEVAAR" roept, proberen alle dieren zo snel mogelijk terug naar hun hol/stoel te lopen. Wie laatst is wordt opgegeten en is het nieuwe luipaard.

- **Leeuwen temmen**

Wie is de sterkste? *Touwtrekken*. Verdeel de groep in ploegen en laat ze touwtrekken. Dit kan met het nodige gebrul. *Vakkenspel*. Verdeel de groep in 4 groep en speel het vakkenspel. Elke groep staat in een vak en probeert binnen een bepaalde tijd zoveel mogelijk leden in hun eigen vak te krijgen.

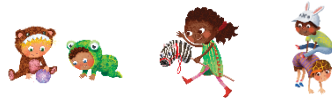
- **Struisvogelspel (estafette)**

De leden staan in 2 (of meerdere) rijen. *Struisvogelei beschermen*. De leden geven een bal boven hun hoofd en daarna door de benen door. *Kop in 't zand*. Speel naald en draad. Leden liggen op de grond en 1 lid start met boven en onder de anderen te kruipen.

Beestig  
bedankt

## BOUWEN EN TECHNIEK

### Dierenrijk in de opvang



#### o Vogelkastjes

Vogels een thuis bieden rondom jullie opvang kan door het ophangen van vogelkastjes. Die kan je kopen maar ook samen met de kinderen maken: <https://www.natuurpunt.be/pagina/nestkastje-voor-tuinvogels>

#### o Vijver(tje)

Met een vijver in de tuin trek je libellen, kikkers en padden aan en vogels kunnen er hun dorst lessen. Ook mini-vijvertjes zijn mogelijk! Alles wat je nodig hebt is een ton, water en enkele vijverplantjes. Je kan de vijvertjes versieren met keien, een waterval, ...

#### o Vogelvoer

Laat vogels hun buikje vullen in jullie opvang door ze eten aan te bieden. Vogelvoer kan je gemakkelijk zelf maken: bekijk zeker de website van [www.natuurpunt.be](http://www.natuurpunt.be) voor tips, onder de zoekterm 'vogelvoer'.

#### o Bloemen

Om insecten in jullie tuin te zien verschijnen, kan je veel bloemen planten. Ideaal is het als deze veel en vroeg stuifmeel en nectar dragen.

Maak er een dagelijkse activiteit van om samen met de kinderen de bloemen en plantjes te verzorgen en kijk samen hoe ze groeien. Binnen de kortste keren verwelkomen jullie allerlei beestjes tussen de bloemen.

#### o Insectenhotel

Maak zelf met de kinderen een insectenhotel voor in de tuin van de kinderopvang. Verzamel een grote plastic fles (die je in 2 cilinders uitsnijdt), dennenappelen, schors, takjes. Op [www.redtedart.com](http://www.redtedart.com) zoekterm 'simple bug hotel for kids' worden alle stapjes zorgvuldig uitgelegd.

## KOKEN

### Creatief met fruit en groenten



Een mandarijn als slakkenhuis, druiven en bessen als veren van een pauw, ... Tik de zoekterm 'creatief met fruit' in en laat je inspireren om met allerlei fruit en groenten een boerderij of dierentuin te toveren op je bord. Voor de kleinste kinderen kan je het fruit al voorsnijden, oudere kinderen kunnen zelf met een mesje en een plankje aan de slag. En het is nog lekker en gezond ook! Ook ouders kunnen meehelpen, fruit en groenten meebrengen, leuke ideetjes sprokkelen en mee komen snijden. Meer leuke inspiratie kan je terugvinden op [www.leukvoorkids.nl](http://www.leukvoorkids.nl)



### Kokerellen met dierenvormen



Verzamel allerlei dierenvormen (vb. koekjesvormen, de vormpjes voor boetseerlei of play doh, ...) en gebruik ze om figuren te maken van boterhammen, fruit, groenten, cake, pannenkoeken of andere (zachte) producten. Je kan ook samen met kinderen en ouders zelf bakken en de vormpjes gebruiken om zoveel mogelijk eetbare dieren te maken.

### Pimp je lunch



Laat je inspireren via de zoveel websites die creatieve ideeën geven om van eenvoudige boterhammen, beleg, groentjes en fruit een spectaculaire lunch te maken. Afhankelijk van de leeftijd kan je vooraf allerlei ingrediënten voorsnijden of de kinderen zelf laten experimenteren. En ook ouders willen wel graag eens een alternatieve lunch



### Spinnensoep



Maak lekkere spinnensoep samen met de kindjes. Het resultaat is beestig lekker! Het recept kan je terugvinden op [www.speelbank.be](http://www.speelbank.be), zoekterm 'spinnensoep'.

### Boontje voor



In de kookbundel 'Boontje voor' vind je tal van heerlijke recepten met peulvruchten in de hoofdrol. Een aantal, zoals apenrotsen of apenburgers hebben dieren in de hoofdrol!

Je kan deze kookbundel terugvinden op de website van Eva vzw [www.evavzw.be](http://www.evavzw.be), zoekterm 'Peulvruchten'.

## LEZEN, VERTELLEN EN FILOSOFEREN

### Kriebelversjes

#### o Muisje sluij

Daar komt een muisje aangelopen... Helemaal in het nekje van 'Sofietje' gekropen!

*Sluij op het ritme van je woorden langzaam met je vingers over de buik van de baby richting zijn hals.  
Bij het laatste gedeelte laat je je vingers rennen en ga je over op kietelen!*

#### o Twee hondjes

Daar lopen twee hondjes ... stap stap stap

*Loop met je vingers over het lichaam van de baby*

Ze kriebelen aan je oortjes... Krab krab krab

*Kriebelen!*

#### o Kraaie-kraai

Kraaie-kraai, zeg pikzwart beest,

Is het kindje zoet geweest?

Als het stout is, wel dan moet je,

Hem eens pikken in zijn voetje!

*Kriebelen maar!*

#### o Het muisje

Een muisje met grote oren,

Klom eens op een toren.

*Klim langs de arm van het kind met de vingers omhoog*

Maar toen kwam er een windje aan,

En 't muisje is weer naar beneden gegaan!

*Klim terug naar beneden en kietel het buikje van het kind.*

## Knierijmpjes

### o Paardje in galop!

Hop! Hop! Hop! Paardje in galop.  
Over de hekken, sloten henen,  
Maar voorzichtig, breek geen benen.  
hop! Hop! Hop! Paardje in galop.

Hop! Hop! Hop! Paardje eet geen stro.  
'k zal het paardje haver kopen,  
Zodat het in galop zal lopen.  
Hop! Hop! Hop! Paardje eet geen stro!

### o Een gat in de weg!

Een damespaard gaat zo.  
*Ga zachtjes met je benen op en neer met het kind op je schoot*  
Een herenpaard gaat zo.  
*Ga snel op en neer*  
Een boerenpaard gaat zo.  
*Ga hobbelig op en neer*  
Oei een gat in de weg!  
*Laat het kind onverwacht tussen je benen zakken*

## Hansje pansje kevertje

Hansje pansje kevertje  
Die klom eens op een hek (*Klauter met de vingers van 1 hand omhoog*)  
Neer viel de regen,  
Die spoelde hansje weg (*Maak met de andere hand regengebaren en laat Hansje vallen*)  
Op kam het zonnetje  
Die maakte Hansje droog (*Teken een cirkel in de lucht*)  
Hansje, pansje, kevertje,  
Die klom toen weer omhoog. (*Klauter weer omhoog*)

## Raad je plaatje

Verzamel en/of maak foto's van vertrouwde voorwerpen/personen/dieren uit de leefomgeving van de kinderen. Sorteert ze per categorie in verschillende zakjes. 'Kamiel, kom jij eens een kaart uit mijn zak halen? Wat staat daarop? Ja, een koe. En wat doet de koe?' . Betrek actief alle kinderen.

## Huisdierenmuur

Vraag aan de ouders een foto van hun huisdier mee te brengen. Verzamel deze foto's op een "dierenmuur" of steek ze in een stevig fotoboek. Vertel en stel vragen op basis van het boek of muur. Leg linken tussen de dieren van diverse kinderen.

## De Axenroos

De Axenroos is een model dat gebruik maakt van dieren om gedragingen van mensen te ordenen. In het model komen 10 dieren aan bod met elk hun specifieke eigenschappen. Iedereen heeft eigenschappen van alle dieren in zich, maar afhankelijk van de situatie kan je gedrag meer aansluiten bij het ene of het andere dier. Meer info vind je o.a. [www.scoutsengidsenvlaanderen.be](http://www.scoutsengidsenvlaanderen.be). 'De Axenpoppenkast' en 'Een huis vol gevoelens en axen' (beiden ontwikkeld door Cego) zijn materialen die het mogelijk maken om te werken met de axenroos in de opvang. Je kan zelf ook de dieren aan verschillende opdrachtjes koppelen en hier een leuke activiteit van maken. Bvb de pauw toont zich erg graag. Voorzie een catwalk waar iedereen om de beurt zijn beste poses komt tonen.

## Dierenleven

Welke eigenschap van een dier zou je willen hebben? (Vliegen? In huisje kruipen? Snel kunnen wegrepen? ...) Wanneer zou dat handig zijn? Kies een dier uit en ga daarmee aan de slag. Stel dat je een vogel zou zijn. Wat zou je dan allemaal zien vanuit de lucht? Maak hier bvb een collage van. Als je als een slak een eigen huisje zou hebben. Hoe zou je dat inrichten? Versier een doos aan de binnenkant en richt het in.

## Gekke dierentuin

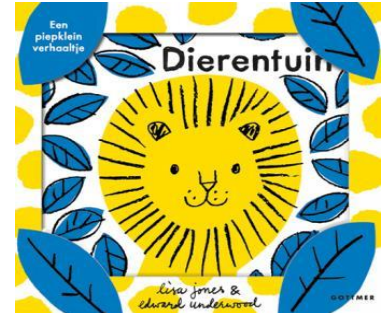
Probeer samen met de kinderen allerlei nieuwe dieren te verzinnen. Als hulpmiddel kan je foto's van verschillende dieren erbij nemen en willekeurig 2 dieren bij elkaar plaatsen. Bijvoorbeeld de kruising tussen een olifant en een parkiet, wordt een parkifant. Hoe zou zo'n dier er uit zien? Kunnen we dat uitbeelden? Wat voor geluiden zou zo'n dier maken? Waar zou zo'n dier leven? Wat zou zo'n dier eten? Laat de verbeelding de vrije loop en fantaseer een knotsgekke dierentuin bij elkaar.

## Leuke boeken in thema via Iedereen Leest

### o Boeken voor baby's

#### **DIERENTUIN** van Lisa Jones en Edward Underwood

Dit zachte stofboekje is niet zomaar een aanwijsboek, maar al een echt verhaaltje voor de allerkleinsten: Boeba Baby gaat samen met papa naar de dierentuin. De dieren zijn afgebeeld in contrastrijke felle kleuren en soms staat het geluid dat ze maken erbij. Doe samen de dieren na: succes verzekerd!



#### **MILO'S EERSTE VOELBOEKJE** van Faye Williamson

De illustraties in dit boek over het dagelijks leven van poes Milo zijn volledig in zwart en wit, met veel motiefjes en contrasten. Daardoor is het ideaal voor jonge baby's. Na verloop van tijd kunnen ze ook gaan voelen aan de zachte vacht of kussentjes onder de poten, de snorharen aaien of testen hoe ruw de tong is!



#### **KLEIN WIT VISJE** van Guido Van Genechten

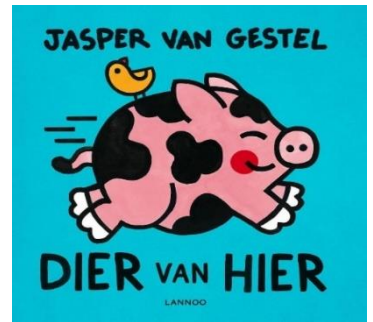
Een knisperboekje over wit visje en zijn vriendjes, in vrolijke kleurtjes tegen een zwarte achtergrond. Vertel je baby wat er allemaal te zien is, niet enkel hoe de dieren heten, maar ook hoe ze eruit zien, welke kleur ze hebben en wat ze doen.



- o Boeken voor peuters

### DIER VAN HIER van Jasper van Gestel

Het gebeurt niet vaak dat kartonboekjes op zo'n stevig formaat worden gemaakt. Alleen daarom al valt dit boek op. Vijftien dierenduo's kan je erin ontdekken, met één centrale vraag: wat is het verband tussen beiden? De verbanden zijn origineel en de duo's goed gekozen. Met de dikke zwarte lijnen, de felle kleuren én de spitsvondige humor lijken het wel geslaagde cartoons voor de allerjongsten.



### IK BEN GEEN BOEK, IK BEN EEN SCHAAP van Milja Praagman

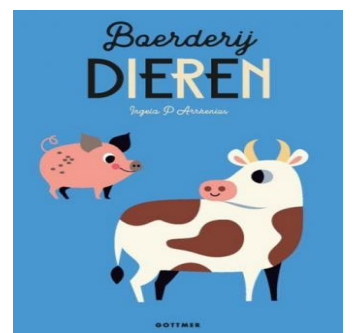
Ik ben geen boek, ik ben een schaap. Dat zegt het schaap in dit boek. Het wil zijn jas uit, het verkleedt zich als leeuw, of het wil onder de wol. Een interactief kartonboekje, met veel fantasie en fijne humor. (Bekijk ook de andere Ik ben geen boek-boekjes.)



### BIERDERIJDIEREN van Ingela P. Arrhenius

Een mooi vormgegeven en aantrekkelijk aanwijsboek vol boerderijdieren. Niet enkel de koe, het varken en de ezel staan te pronken in dit boek, ook de vos en de rups kregen een eigen bladzijde!

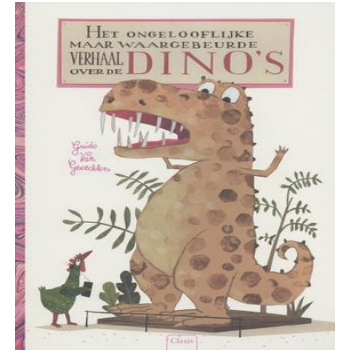
Je kan het dier benoemen, maar ook vertellen wat je allemaal kan zien aan het dier: de eend heeft een gele snavel, de kat heeft een mooie, lange krulstaart, de koe heeft bruine vlekken, de haan een grote rode kam, ... Zo valt er extra veel te ontdekken in dit boek!



- o Boeken voor kleuters

### HET ONGELOOFLIJKE MAAR WAARGEBEURDE VERHAAL OVER DINO'S van Guido Van Genechten

In dit grote prentenboek kijk je mee in het fotoalbum van mevrouw kip. Het is namelijk zo dat kippen vandaag nog het meest verwant zijn met de dinosaurussen die duizenden jaren geleden leefden. Mevrouw kip toont ons wie allemaal familie is van haar. Vervolgens gaat ze een ei uitbroeden... Wat zal daar uitkomen? Een grappig boek over de geschiedenis van de kip. Of is het de geschiedenis van de dinosaurus? Dit originele prentenboek kan je voorlezen aan iedereen van 4 tot 250 miljoen jaar oud.



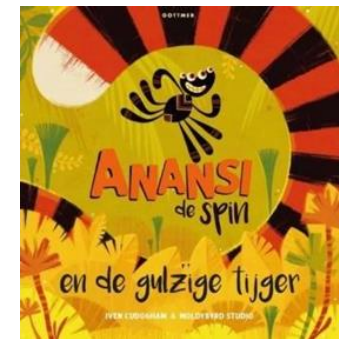
### DE DIEREN VAN GRIMM van Kevin Crossley-Holland, Susan Lurget en Susan Varley (ill.)

Ben jij een fan van sprookjes? Dan heb je vast wel van de gebroeders Grimm gehoord. Zij schreven al jouw favorieten zoals Assepoester en Hans en Grietje. Maar in dit boek gaat het niet over prinsessen en kastelen, al deze sprookjes gaan over dieren. De verhalen worden vergezeld van prachtige tekeningen.



### ANANSI DE SPIN EN DE GULZIGE TIJGER van Iven Cudogham en Moldybyrd Studio (ill.)

Anansi de spin trekt haar koelkast open en merkt dat deze - op een stinkend, rot ei na - helemaal leeg is. Wie heeft zijn eten gestolen? Op weg naar buiten ziet hij pootafdrukken in het zand. Ook alle andere dieren mopperen dat al hun eten weg is. Aap merkt op dat de pootafdruk enkel en alleen van Tijger kan zijn. Wat kunnen zij doen tegen zo'n gevaarlijke tijger? Anansi belooft de andere dieren dat hij de tijger een lesje zal leren. Sterker nog: hij zal Tijger uit het dorp verjagen! De andere dieren lachen Anansi uit. Maar sluwe Anansi lokt Tijger in de val... De spin Anansi, bekend uit de West-Afrikaanse, Surinaamse en Caribische volksverhalen, verschijnt hier voor het eerst in een prentenboek. Prachtige prenten brengen het verhaal heel sfeervol in warme kleuren in beeld.



- o Boeken voor 6 tot 9 jarigen

**MAG JE EEN HAAI AAIEN van Katrijn De Wit en Inge Rylant (ill.)**

Dit is een bijzonder weetjesboek. Het is mooi vormgegeven en zit vol grapjes. Zo staat de vraag telkens in koeien van letters op de linkerpagina en op de rechterpagina, die je kan openvouwen, staat een grote gestileerde tekening en het antwoord. Twee antwoorden eigenlijk. Het eerste antwoord zet de lezer op het verkeerde been. Er wordt gespeeld met taal, betekenis en interpretatie. Dat maakt het ook zo bijzonder: want natuurlijk krijgen kikkers niet graag kusjes en hebben flamingo's hun veren niet in hun lievelingskleur roze geverfd. En natuurlijk kammen de kippen hun veren niet met die kam op hun kop... De grappige antwoorden vangen de aandacht van de lezer/luisteraar en nodigen uit om zelf op onderzoek te gaan.



**REIS ROND DE WERELD van Elisabeth Dumont-Le Cornec en Agathe Demois (ill.)**

Dit boek neemt je mee op een reis rond de wereld. Op iedere werelddeel ontdek je boeiende plekjes, waar je misschien nog nooit over hoorde. De planten, de dieren en de lokale cultuur worden beschreven en getoond in de kleurrijke afbeeldingen. Aan het einde van elk hoofdstuk zijn er spelletjes en vragen om te kijken hoe veel je over dat werelddeel geleerd hebt. Zo lees je niet alleen een leuk boek, maar leer je ook iets bij. Veel reisplezier!



**PUP EN KIT van Edward Van de Vendel en Floor De Goede (ill.)**

Pup en Kit zijn een hond en een kat. Ze zijn heel jong en pas nieuw in het huis van de baas. Dit grappige boek voor eerste lezers bestaat volledig uit woorden van één lettergreep en is helemaal geschreven in de tegenwoordige tijd. Toch valt dit nauwelijks op en slaagt Edward van de Vendel erin om heel herkenbaar een speelse hond en kat neer te zetten.



- o Boeken voor 10 tot 12 jarigen

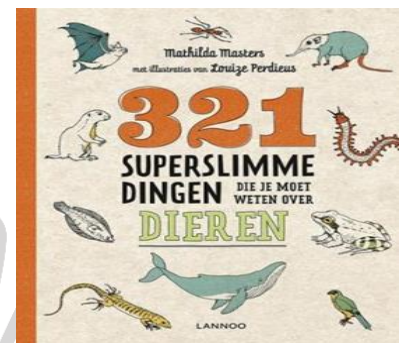
**BEESTACHTIG BEROEMD** van Ben Lerwill, Sarah Walsh (ill.)

Sla een dubbele pagina open en lees daarin over telkens een ander onvergetelijk dier uit de geschiedenis: een olifant die een meisje tegen een tsunami beschermde, een hond die zijn baasje redde uit het ongeval, een chimpansee die fantastisch kon schilderen. Jonge dierenvrienden zullen smullen van deze waargebeurde dierenverhalen.



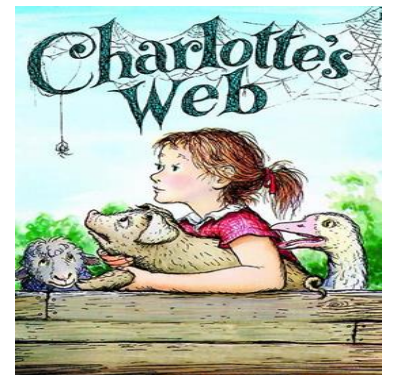
**321 SUPERSLIMME DINGEN DIE JE MOET WETEN OVER DIEREN** van Mathilda Masters en Louize Perdies (ill.)

In dit dikke boek zitten 321 feiten over dieren voor de meest leergierige lezers! Maar zelfs als je niet graag leert, is dit boek een aanrader: je kan er makkelijk eens in bladeren en het zit vol met humor en mooie tekeningen. De feiten zijn opgedeeld in 16 categorieën, elk met een paar hoofdstukken met de meest knotsgekke titels.



**CHARLOTTE'S WEB** van E.B. White en Garth Williams (ill.)

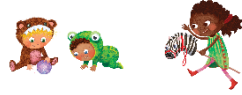
Het varkentje Wilbur is zo'n miezerig biggetje dat de vader van Veerle besluit het beestje op te ruimen. Omdat Veerle belooft dat ze goed voor het pasgeboren biggetje zal zorgen, mag Wilbur blijven leven. Er komt een einde aan een gelukkige tijd als Wilbur een schaap hoort vertellen dat er tegen Kerst gerookt spek en ham van hem gemaakt zullen worden. Gelukkig voor hem komt dan de spin Charlotte met een fantastisch plan op de proppen. Zij kan iets wat geen enkele andere spin kan.



Op zoek naar meer leuke boeken? Bekijk zeker [www.boekenzoeker.be](http://www.boekenzoeker.be)!

## MEDIA EN DIGITALE WERELD

### Luistersprookjes



- De 3 biggetjes  
<https://www.youtube.com/watch?v=CziWN5Y-tDM>
- De dans van de kreeften  
<https://www.youtube.com/watch?v=KqfFtnwJ-ME>
- Ontvoering in het oerwoud  
<https://www.youtube.com/watch?v=xpZNeROCH2s>
- Kees konijn en de pop van pek  
<https://www.youtube.com/watch?v=VLJ5AYNeNWY>

### Dierenfilmpjes



De meest grappige filmpjes met dieren worden online gezet. Hou samen met de kinderen de camera in de aanslag als je een uitstap maakt of een leuke activiteit plant met dieren. Wie weet kunnen jullie ook hele mooie, vertederende of grappige filmpjes maken met de dieren in de hoofdrol!

### Fotospel



Ga op pad in de natuur en neem per groep een camera mee. Opdracht is om zoveel mogelijk dieren te fotograferen. Denk goed na: waar ga je best wandelen om dieren tegen te komen? En kijk goed rond, op de grond, in de lucht, in de bomen, onder stenen, ... (zie ook: Op ontdekking, bij experimenteren)

### JEF



JEF brengt eigenwijze, supergoeie films in de zalen, bij jou thuis, op school, in de jeugdwerking of vrijetijdsaanbod. Maar JEF is ook een festival en nodigt kinderen en jongeren uit om te experimenteren met nieuwe media en zelf films te maken. Je kan er heel wat films met dieren terugvinden.

### Troovie zoektocht



Maak samen met de kinderen een dierenzoektocht met de app Troovie en een tablet of smartphone. Je kan twee groepjes eerst de zoektocht laten maken en daarna de zoektocht laten doen van het andere team. Lees de volledige speelfiche op [www.speelbank.be](http://www.speelbank.be), zoekterm 'op pad met Troovie'.

### Dierenfoto's Bioblitz



Tijdens een BioBlitz worden zoveel mogelijk soorten (dieren, bladeren, bloemen of stenen,..enz.) gezocht binnen een tijdsperiode, in een bepaald gebied. Leg de kinderen uit wat de bedoeling is. 'We gaan zoveel mogelijk verschillende soorten dieren zoeken en er een foto van nemen'. Spreek duidelijk af wat kan en niet kan. Laat de kinderen foto's nemen van de dieren, print ze af en kleef ze op een blad.

### Dierendocu



Als start van een dierenactiviteit kan het leuk zijn om eens te zien wat er op dit moment in het dierenrijk gebeurt. Op het internet vind je heel wat webcams die je live laten meekijken. Een overzicht van een aantal camera's vind je o.a. op de website [www.jimjooste.nl/vogelcams](http://www.jimjooste.nl/vogelcams). Ook op sites van dierentuinen kan je vaak een virtueel bezoekje brengen aan enkele dieren. Voorzie de beelden, samen met de kinderen, in echte documentairestijl van commentaar.

## MUZIEK MAKEN & ZINGEN

### Dierenliedjes



Zoek liedjes over dieren om samen te zingen in de opvang:

- o 'K zag 2 beren
- o De kikkertjes
- o De vogeltjesdans
- o Beertje, beertje, draai je om
- o Babyshark
- o Visje in het water

Betrek ook ouders door hen naar liedjes te vragen en die mee te komen zingen in de opvang.

### Hap krokodil



Leg de handpop in de vorm van een krokodil op een relatief zichtbare plaats in de opvang. Wacht af of de kinderen hem zelf ontdekken. Geef de kinderen de tijd om de handpop te onderzoeken.

Zodra de kinderen klaar zijn met ontdekken, doe je de handpop aan. Start fluisterend het versje 'De krokodil ligt in het water. De krokodil ligt helemaal stil.' Beweeg je hand naar de kinderen die klaar zijn voor een beetje spanning. 'De krokodil komt steeds een stukje nader.' Verhoog het tempo en het volume van je stem. 'Hap! AUW! Nu bijt hij in mijn bil!' Hap in je eigen bil en overdrijf in mimiek. Herhaal het versje. 'Hap' met de handpop in de kinderen die duidelijk aangeven hieraan toe te zijn. Lees hier de volledige fiche.

### Kan je raden



Maak een "kan je raden doos" vol met diertjes. Ieder kind mag om beurten een diertje kiezen uit de doos. Bij ieder dier hoort een liedje. Bij de kikkertje zing je; *De kikkertjes, de kikkertjes,...* bij het eendje; *Alle eendjes... enz.*

Zing tussen elk nieuw dier het 'Kan-je-raden' lied. *'Kan je raden, kan je raden, wat zit er in de doos, wat zit er in de doos. Kan je raden, kan je raden, wat zit er in de doos.'*

## Welk dier speel ik?



Leg een aantal muziekinstrumenten klaar. Maak kaartjes met dieren op. De kinderen kiezen een kaartje en proberen dit dier na te bootsen met de muziekinstrumenten. De andere kinderen moeten raden over wel hier het gaat. Om het makkelijker te maken mogen ze bv. ook het dierengeluid nabootsten.

## Dierenplaylist



Stel met de kinderen een lijst samen van leuke liedjes waarin een dier voorkomt. Eventueel kan youtube, spotify, ... voor inspiratie zorgen. Dit wordt jullie week-playlist. Spreek samen af welke liedjes ook een plaatsje krijgen in de dagplanning. Bvb wanneer we 'Baha Men – Who let the dogs out' horen, gaan we opruimen. Wanneer we 'Katy Perry – Roar' horen, is het etenstijd. En wanneer 'Tones and I – Dance monkey' passeert, is het tijd voor een kwartiertje dansen op allerlei dierenhits.

Beestig  
bedankt

## ONDERZOEKEN & ONTDEKKEN

### **Schaduw dieren**

Een projector en speelgoed dieren. Meer is er niet nodig voor uren fascinatie en speelplezier. Op Vimeo kan je onder de zoekterm 'lichtspel' een leuk filmpje terugvinden.

### **Rollen met de ogen**

Neem een plastic mapje en doe er een paar soeplepels haargel in en enkele wiebelogen. Teken op het mapje enkele (dieren)gezichten. Geef de kinderen de tijd om uit te zoeken hoe het werkt. De kinderen die willen, kunnen de ogen op de juiste plek proberen te krijgen, door op het mapje te duwen. Je kan het moeilijker maken door verschillende groottes van wiebelogen te gebruiken en verschillende dieren, zodat de kinderen de ogen bij het juiste dier kunnen doen passen.

### **Dora de spin**

Neem een latex handschoen en teken er twee spinnen oogjes op. Neem een groot wit papier, lijm en wol in verschillende kleuren (klaar geknipt) klaar. Ga met enkele peuters in een rustig hoekje zitten. Hou je hand met de handschoen achter je rug. Vertel tegen de peuters dat je vandaag zo'n jeuk hebt aan je rug (krab eens met je vrije hand). Het lijkt wel alsof er iets de hele tijd kriebelt! Vang met je vrije hand de spinnenhand. *"Aha! Nu heb ik je! Jij bent een echt kriebelbeest!"* Laat nu de spin reageren: *"Oei, sorry dat ik je zo kriebelde! Ik ben Dora de Spin. Ik zoek een plekje om te slapen, want ik ben zo moe!"* Laat de spin tussen de kindjes rondkruipen. Over hun benen, hun armen. Kriebel eens in hun nek. Laat uiteindelijk de spin aan de kleuters vragen om een bedje voor haar te maken.

Ga met de peuters naar het witte blad en maak met de lijm een webfiguur op het blad. Laat de peuters nu met het wol gooien op het blad tot je er niets meer van ziet. Vergeet niet even aan te drukken. Daarna mogen ze zo hard blazen als ze kunnen zodat de stukjes wol wegvliegen die niet vasthangen. Laat Dora de spin zich settelen in haar nieuwe nestje.

Tip: als je een spinnenweb ergens in het kinderdagverblijf of in de tuin hebt hangen, kan je met de kindjes hier eens naar gaan kijken.

### **Grabbelballen met dieren**



Het gebeurt al eens dat er speelgoed in het ballenbad verzeild raakt. De kinderen stralen van trots wanneer ze zo'n 'verrassing' tussen de ballen vinden. Verstop een aantal speelgoedieren in het ballenbad en laat de kinderen deze zoeken. *'Kijk! Youssef heeft een dier gevonden! Wat is dat, Youssef?'*

### **Experimenteerkoffer**



Huur of maak een natuur- of waterkoffer, waarmee je aan de slag kan met de kinderen. Experimenteer en onderzoek allerlei diertjes in en rond de opvang.

### **Beestig bezoek in de opvang**



Spreek ouders en mensen in de buurt aan om diertjes op bezoek te laten komen in jullie opvang en daarover iets te komen vertellen. Denk bijvoorbeeld aan:

- o Een konijnenkweker
- o Iemand die lesgeeft in de hondenschool
- o Iemand die wedstrijden speelt met honden, katten, paarden, ...
- o Iemand die het verzorgen van dieren als hobby of beroep heeft

Denk ook aan iets minder vanzelfsprekende (huis)dieren: reptielen, een papegaai, duiven, ...

### **Reis rond de wereld**



Doe een reis rond de wereld met de kinderen en ga op bezoek bij de dieren in de verschillende landen. Betrek je ouders en buurt door hen dingen te laten meebrengen zoals souvenirs, snacks, ...

### **Op ontdekking**



Neem enkele vergrootglazen en ga samen op ontdekkingstocht! Jullie kunnen al jullie ontdekkingen bundelen in een collage of boek door foto's te trekken, tekeningen of schilderijen te maken, ...

### **Kriebelbeestjes onderzoeken**



Kriebelbeestjes als mieren, kevertjes, rupsen, ... zijn vaak zo teer dat je ze snel verwondt als je ze tussen je vingers neemt. Vang ze liever in een kijkdoosje. Je hebt er met een loepje op, maar een transparant, klein plastic doosje en een vergrootglas werkt ook. Je kan het potje inrichten met een paar blaadjes, takken en wat gras of mos, zo voelt het beestje zich wat beter thuis in jouw potje. En met een touwtje eraan kan je met je nieuwe huisdier op pad. Wel weer vrijlaten, natuurlijk.

## Vogelgeluiden



Warblr is een app die geluiden van 220 vogelsoorten herkent! Installeer de app op je tablet of smartphone en trek er met de kinderen op uit in jullie omgeving, het nabije park of bos. Neem het gefluit op met de app en ontdek welke vreemde vogels er allemaal rondfladderen.

## Bezoek de (kinder)boerderij, een natuureservaat, ...



In de buurt heb je misschien wel een (kinder)boerderij waar jullie op bezoek kunnen gaan! Vraag even aan een lokale boer of de kinderen naar de koeien mogen kijken, de dieren eten mogen geven of mee mogen helpen op de boerderij! Ouders die willen, kunnen meegaan om samen met hun kinderen te genieten van de natuurervaring.

Is er een natuureservaat of een natuurvereniging in de buurt? Vraag of je een bezoek mag brengen, misschien hebben ze wel speciale activiteiten voor kinderen.

## Goed doel



Zoek in de buurt een goed doel dat zich inzet voor de dieren. Ga er eens op bezoek of laat iemand komen uitleggen wat deze organisatie juist doet. Denk bijvoorbeeld aan:

- o vogelopvangcentrum
- o dierenasiel
- o centrum voor blindengeleidehonden
- o dierenvangster
- o dierenarts
- o

## Beeldhouwen met ijs



Vul enkele diepvrieszakken met speelgoeddiertjes en water. Doe deze vervolgens een nachtje in de diepvries. Laat elk kind een zakje kiezen en laat hen een speelgoedhamer of een kleine houten hamer nemen. Veel tijd? Dan kan je eerst samen met de kinderen de diepvrieszakjes vullen met speelgoed en water. Dit kan op zich al een leuke activiteit zijn.

## Stro(oien)



Tijdens onze uitstap naar de kinderboerderij mochten de peuters in het stro spelen. Dit vonden ze geweldig. Vraag een baal stro bij een landbouwer uit de buurt. Voorzie kruiwagens op kindermaat, veegborstels en emmers. Ga samen met de kinderen het stro verkennen.

## Ijzige dieren



Doe enkele dieren met verschillende grootte in een pot met water en vries in. Laat de kinderen nadien de dieren bevrijden uit het ijs met enkele (speelgoed)hamertjes.

Je kan ook de kinderen laten helpen om de diertjes in de pot met water te doen, zodat ze het verschil zien en voelen tussen vloeibaar water en ijs. Wanneer je wat verf aan het water toevoegt, krijgt het ijs ook een leuk effect.

## Dierlijke talenten



Maak een oplijsting van dieren en hun talenten. Aan elk talent koppel je een opdracht die de kinderen kunnen uitvoeren om hun eigen dierlijke kwaliteiten te ontdekken.

Bijvoorbeeld:

- Wie kan er klimmen als een aap?
- Wie kan even hard rennen als een jachtluipaard?
- Wie kan er zingen als een nachtegaal?
- Wie kan zich verstoppen als een kameleon?
- Wie kan springen als een kangoeroe?
- Wie kan ruiken als een speurhond?
- Wie kan van ver iets spotten als een arend?

## REGELSPEL



### Dierentuin



Vraag aan ouders om een knuffeldier mee te brengen naar de opvang. Leg alle knuffels bij elkaar en ga er met de kinderen rond zitten. Bekijk elke knuffel en categoriseer ze samen: sommige knuffels lijken op elkaar, vb. verschillende vissen of leeuwen en tijgers. Daar maken we groepjes van. Je kan ook groepjes maken van welke dieren kunnen vliegen, welke kunnen zwemmen, ... Daarnaast kunnen jullie telkens de geluidjes van deze dieren nabootsen of afspelen op een tablet of smartphone.



### Waar is het beest?



Verstopperkje spelen met een twist! Eén of twee kinderen worden een dier dat zich verstoppt. De rest gaat naar hen op zoek. Af en toe maakt dit dier zijn geluid zodat de kinderen in de juiste richting gaan zoeken MAAR het dier verplaatst zich ook voortdurend zonder dat het gezien wordt.

Variatie voor de kleinsten: verstop een dierenknuffel en speel het geluid van dat dier af met een tablet of smartphone. Kies voor zachte, kindvriendelijke geluiden. Ga samen op zoek naar de knuffel.



### Dierenslang



Een gemakkelijk spelletje dat je overal kan spelen en ook leuk is op bijvoorbeeld 'dode momentjes'. Om de beurt zeggen jullie een dier dat start met de letter van het vorige dier. Bijvoorbeeld A. zegt vlinder – B. zegt rat, enzovoort. Geef er wat extra pit aan door een maximum tijd te gebruiken waarbinnen je een nieuw dier gevonden moet hebben.



### Memory- en dominospel



Verzamel allerlei 'beestige' afbeeldingen en maak hiermee een memory of dominospel. De regels kan je overnemen van een bestaand memory- en dominospel e, leuke afbeeldingen zijn te vinden op Pinterest met de zoekterm 'dierenbingo' of 'boerderijdieren'.



### Dierenquiz



Een quiz hoeft helemaal niet saai te zijn! Je kan gemakkelijk een dierenquiz in elkaar steken en de vragen combineren met geluiden, geuren, ... Jullie kunnen ook dieren, landen, plaatsen enzovoort uitbeelden voor elkaar.



## Dierenbingo



Zet een aantal foto's / tekeningen van dieren in een rooster (3x3; 5x5; ...). Zorg ervoor dat dit dieren zijn die te spotten zijn in de omgeving. Een bos is leuk, maar ook in/rondom de eigen opvang leven er meer diertjes dan je soms verwacht: een vlieg, een mier, een merel, een duif, een regenworm, een spin, ... én die opblaaskrokodil achter de glijbaan.

De kinderen kunnen nu individueel of in kleine groepjes op zoek naar de dieren. Zien ze iets, mogen ze het aanvinken op het blaadje. Wie een volledige rij van dieren heeft gespot, mag héél luid 'kukeleku' roepen.

Beestig  
bedankt

## TEKENEN, BOETSEREN, KNUTSELEN EN SCHILDEREN



### Onderwaterwereld



Maak een onderwater-decoratie! Dit kan je bijvoorbeeld doen op de vensters met verf en geknutselde vissen. Tover jullie opvang om in een onderwaterwereld!



### Maak een (miniatuur) bos, dierentuin, jungle



Maak een natuurwandeling en verzamel allerlei materialen: klei, takken, twijggjes, eikels, schors,... of loop samen rond in jullie opvang en kijk welk materiaal jullie kunnen gebruiken om aan de slag te gaan. Laat de kinderen hun fantasie aanspreken om jullie bos vorm te geven! Experimenteer met de verschillende materialen en laat de kinderen de klei kneden, de vingers erin duwen en alles waar ze verder zin in hebben. Jullie kunnen bomen maken met takken, blaadjes, eikels, schors, enz. Maak ook diertjes uit klei en takjes en hang ze in de bomen.



### Sokdieren



Met behulp van enkele sokken, wiebelogen, linten, ... kan je sokdiertjes maken! Vraag aan de ouders om enkele oude sokken mee te brengen. De kleinste kinderen kan je helpen om alles stevig aan de sok te bevestigen. Is de sok klaar? Dan kan je je hand in de sok stoppen en het dier tot leven brengen. Je kan het sokdier nadien ook gebruiken om een fantasiespel te spelen.



### Macaroni dieren



Maak een tekening van een dier, zoals een vlinder, een kat, ... of zorg voor sjablonen van deze dieren. Teken ze op stevig papier of karton en versier ze met verschillende soorten pasta. Je kan de pasta ook (vooraf) een kleurtje geven met verf.



### Dieren, dieren en nog eens dieren



Tik de zoekterm 'dieren knutselen' in en je wordt overstelpt met ideeën: met Wc-rolletjes, papiervouwen, kartonnen bordjes, wol en garen, gekleurd papier, herbruikbaar materiaal zoals flessen, dopjes, enz. De mogelijkheden zijn eindeloos, laat je maar helemaal gaan!

 **Schaduw dieren**



Leg op een zonnige dag een lang blad op de grond en plaats een aantal speelgoed dieren op het blad. Speel met de schaduw, wordt die groter of kleiner? Laat de kinderen de schaduw van het dier tekenen en eventueel schilderen..

 **Maskertekeningen**



Druk enkele blanco sjablonen van maskers in een dieren vorm af. Laat de kinderen zelf kiezen welk dier ze willen zijn. Laat de kinderen het masker versieren gekleurd papier, touwen, stiften, verf, ... Wanneer het masker klaar is, maak het dan vast op maat van het kinderhoofd met een elastiekje.

 **Fantasiedier**



Vraag aan de kinderen een fantasiedier te tekenen. Het dier mag best wel heel gek zijn, bijvoorbeeld met ogen op de poep. Laat nadien de kinderen zelf vertellen wat ze hebben getekend.

Geestig bedankt

## UITBEELDEN, DRAMA- EN FANTASIESPEL

### **Brother bear**



Verzamel allemaal beertjes in de opvang in een grote berenknuffelhoek. Vraag aan ouders om de berenhoek mee vorm te geven. Speel er een spel mee, gebruik ze als ondersteuning bij een verhaal of werk een fantasiespel uit met de beertjes in de hoofdrol. Speel in op de ideeën en fantasie van de kinderen.

### **Dobbeldieren**



Kleef samen met de kinderen enkele dierenfoto's op een dobbelsteen. Nodig één van de kinderen uit om te dobbelen. Doe de dieren na en volg kinderen in hun bewegingen.

### **Verkleed als een dier**



De begeleiders en kinderen komen allemaal verkleed als een dier naar de opvang en gaan kruipen, eten, spelen,... zoals de dieren.

### **Aap een aapje na**



Vraag aan de ouders om allerlei (oude) tijdschriften mee te brengen. Zoek samen met de kinderen dierenprenten in de tijdschriften en verzamel ze allemaal in een doos. Één iemand neemt een prent uit de doos en beeldt het dier uit. De rest moet raden welk dier het is. Degene die het als eerste juist heeft geraden, mag de volgende prent uit de doos halen.

- Variatie voor oudere kinderen: diegene die de prent uit de doos haalt, gebruikt enkel gebaren of maakt enkel het geluid van het dier.
- Variatie voor de kleinsten: toon de prent telkens aan alle kinderen en beeld het dier samen uit, inclusief geluiden.

### **Op tocht**



Jullie vertellen samen een verhaal en beelden het ook telkens uit. Een begeleider start het verhaal, bijvoorbeeld "Op een regenachtige dag loopt een leeuw door de jungle...". Jullie stappen en lopen door elkaar en beelden dit met z'n allen uit.

Om beurt vullen de kinderen het verhaal aan en telkens beelden jullie dit uit. Gebruik hiervoor de volledige ruimte en materiaal!

Enkele acties om je op weg te helpen: een leeuw kruipt onder de boomstam, loopt de aap achterna, duwt de takken opzij, schuilt in een grot, snuffelt op zoek naar eten, wast zijn manen, brult naar de andere leeuwen, springt in de boom, ...

### Knuffeldieren verzorgen



Kinderen spelen vaak dat hun knuffel ziek is. Verzamel 'doktersmateriaal' en neem dat mee naar de knuffels of speelgoedieren. Ga met de kinderen in gesprek. Hebben ze ook huisdieren? Zijn die wel eens ziek? Je kan ook bedjes maken voor de dieren zodat er een heus dierenziekenhuis ontstaat.

### Musical



Maak een musical samen met de kinderen. Denk aan films zoals de Leeuwenkoning, Jungle book, ... Gebruik verkleedkledij en schmink en ga helemaal op in jullie rol!

### Dierenschimmen



Maak de ruimte duister en richt één of enkele lampen op een muur. Kijk welke schaduwen je met je handen op de muur kan maken. Oefen enkele dieren. Voor inspiratie kan je surfen naar [www.schimmenspel.nl](http://www.schimmenspel.nl), zoekterm' lichaamsschaduwen.

Lukt dit vlot? Bedenk samen met de kinderen een leuk dierenverhaal dat op de muur tot leven komt.

## SPEELHOEKEN

### Versier je speelhoeken in thema



Je kan de ruimte van de opvang ook mee omtoveren in een thema-paradijs. Zo beleven de kinderen het thema nog intenser en kunnen ze met hun eigen fantasie aan de slag.

Leuke voorbeelden zijn te vinden op de website van de Speelbank, onder de rubriek 'themahoek'.

Zo kan je instructies terugvinden voor:

- Het dierenhotel
- De Snoezelocean
- De dierenarts
- De speeldraak
- De avonturenboom
- De Boomhut

Andere beestig leuke ideetjes zijn:

- De ark van Noah
- Het kippenhok
- Op de boerderie
- De safari-trein
- De dino-grot
- ....



### 3. Beestige websites

Heb je even geen inspiratie? Geen enkel probleem! Het internet staat vol leuke ideetjes, als je weet waar te zoeken.

Neem zeker eens een kijkje op deze websites:

- o [www.spelensite.be](http://www.spelensite.be)
- o [www.speelbank.be](http://www.speelbank.be)
- o [www.jeugdwerker.be](http://www.jeugdwerker.be)
- o [www.klj.be/spelen](http://www.klj.be/spelen)
- o [www.chiro.be](http://www.chiro.be)
- o [www.spelenboek.nl](http://www.spelenboek.nl)
- o [www.natuurpunt.be](http://www.natuurpunt.be)

Ook Pinterest is een bron van leuke speel-inspiratie. Wij raden alvast aan deze zoektermen eens te proberen:

- o animal activities for kids
- o tuinsafari
- o sensori bin animals
- o buitenpuzzel
- o eierdoosbingo
- o dieren en sporen
- o animal parade
- o dieren schaduw
- o zoo printables

## 4. Wedstrijd

### Nu is het aan jullie!

Laat ons zien hoe je het thema 'Beestig Bedankt' in jouw kinderopvang hebt gebruikt! Laat je inspireren door de ideeën in deze map, of kom zelf met een creatief, nieuw concept op de proppen. Maak hiervan een leuke foto dat we nadien posten op onze Facebookpagina 'Week van de Kinderbegeleider'. De inzending die het meest voldoet aan onderstaande criteria, wint een mooie prijs!

- 🐾 Hebben de kinderen actief en vol enthousiasme deelgenomen aan de activiteit?
- 🐾 Heb je ook ouders, de buurt of externen betrokken?
- 🐾 Zal de inzending ons van de stoel blazen van creativiteit?
- 🐾 En bovenal, is het thema Beestig bedankt geweldig aanwezig?

Dan ben JIJ misschien wel één van onze winnaars!

### Hoe kan je deelnemen?

- Maak een **foto** van een Beestig Leuke activiteit of knutselwerk. Je mag hierbij gerust extra duiding geven in de vorm van maximum 1 A4.
- Vermeld op de inzending de naam en de contactgegevens van de kinderopvang. Indien van toepassing ook van de locatie vermelden.
- Stuur je inzending ten laatste zondag 18 oktober naar [weekvandekinderbegeleider@outlook.com](mailto:weekvandekinderbegeleider@outlook.com)
- De inzendingen worden nadien gepost op de Facebookpagina 'Week van de Kinderbegeleider'. Houd dus zeker rekening met GDPR-regelgeving.

De winnaars worden eind oktober verkozen door een professionele jury en persoonlijk op de hoogte gebracht. Natuurlijk is dit ook allemaal te volgen via de Facebookpagina van 'Week van de Kinderbegeleider'!

### Wat valt er te winnen?

De winnaar gaat gaan lopen met een **leuke waardebon twv 200 euro!** Onze professionele jury zal twee winnaars kiezen: Eentje in de categorie Baby's & Peuters die met een waardebon aankopen mag doen bij **de Biotoop**. En een tweede winnaar in de categorie Buitenschoolse Kinderopvang die een bon krijgt, aangeboden door het **Vlaams Platform Buitenschoolse Kinderopvang**. Laat jullie creativiteit de vrije loop, en wie weet kunnen jullie binnenkort gaan shoppen voor jullie kinderopvang!

## 5. Bijlage

12 tot 18 oktober 2020

# #weekvandeKinderbegeleider

